

Задание для отборочного тура конкурса разработчиков компьютерных игр «Level Up»

К участию приглашаются учащиеся средних общеобразовательных школ, а также студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО) в возрасте от 7 до 21 года. Участие является индивидуальным. Язык соревнований – русский.

Для успешного участия в конкурсе важны такие качества и навыки как креативность и умение генерировать нестандартные идеи, понимание игровых механик и обширный игровой опыт, аналитический склад ума, хорошее знание математики, понимание игровых движков и умение подобрать нужный для прототипирования игры.

На отборочном этапе предстоит предоставить проект разработанной вами игры любой тематики: от фэнтези и научной фантастики до ретро-игр и симуляторов. Оригинальность и творческий подход к разработке игрового контента будут поощряться.

Игры могут быть разработаны на любой платформе (PC, мобильные устройства, консоли и т. д.) с использованием любых технологий и движков (например, Scratch, Unity, Unreal Engine, Godot), языков программирования. Код и все ресурсы должны быть доступны для проверки и оценки жюри.

Проекты будут оценены по следующим критериям:

- Инновационность и оригинальность: насколько уникальной и интересной является идея игры.
- Геймплей и управление: оценка увлекательности игры, играбельности и уровня сложности.
- Графика и аудио: качество графического оформления, звуковое сопровождение и атмосферность игры.
- Техническое исполнение: уровень оптимизации, багов и общая стабильность игры.

Проект игры необходимо предоставить до 11 октября 2024 года, отправив исходные файлы и презентацию на почту julia_sergeevna@mail.ru, указав в теме письма название конкурса, название игры и исполнителя.

Очный тур проводится 20 ноября 2024 года в виде защиты своей работы. Участнику предоставляется не более 10 минут на представление работы. Проект необходимо представить в форме презентации, которая должна содержать название, цель работы и ее

назначение, краткое описание представленной игры, описание техники разработки. После презентации необходимо продемонстрировать игру членам жюри.

Жюри также оценивает ответы на вопросы.